

# **DLSS 4.5: Nvidia verbessert Ray Reconstruction für Raytracing-Spiele**

2026-06-01 07:43

Nvidias Ray-Reconstruction-Modell für DLSS 4.5 kommt im August und verbessert die Grafik in Raytracing-Spielen wie „Cyberpunk 2077“ – auf Wunsch vieler Nutzer.